

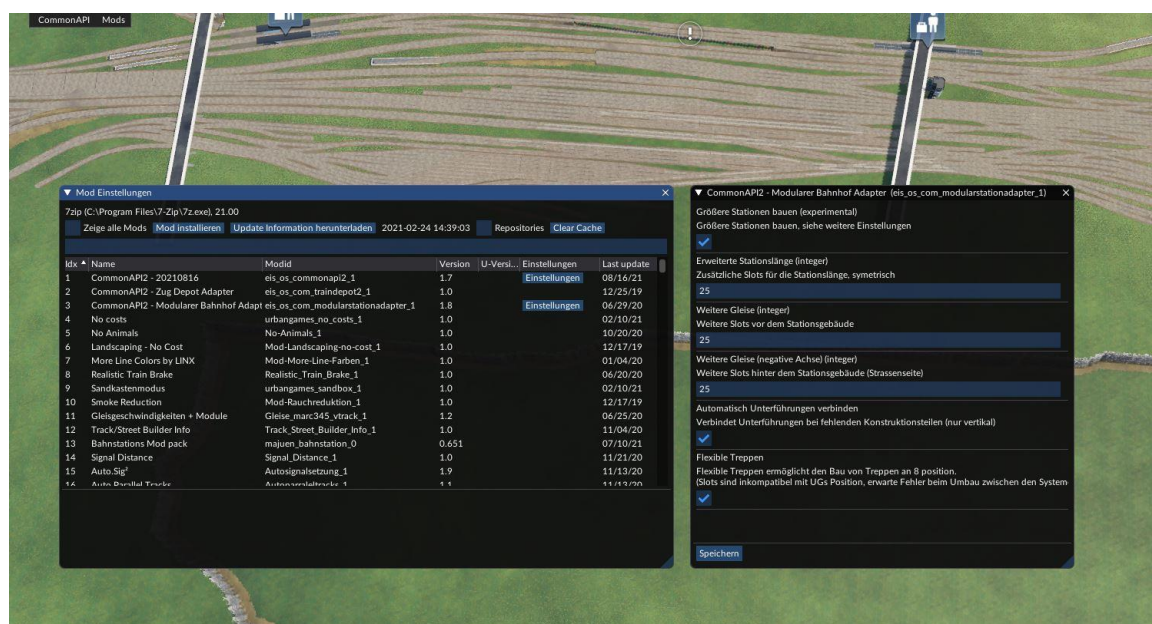
Beschreibung für einen großen Bahnhof in TPF 2

Um einen so großen Bahnhof wie München HBF zu bauen, braucht man die Mods von eis_os. Von Vorteil wäre es eine neue flache Karte zu erstellen. (Größenwahnsinnig)



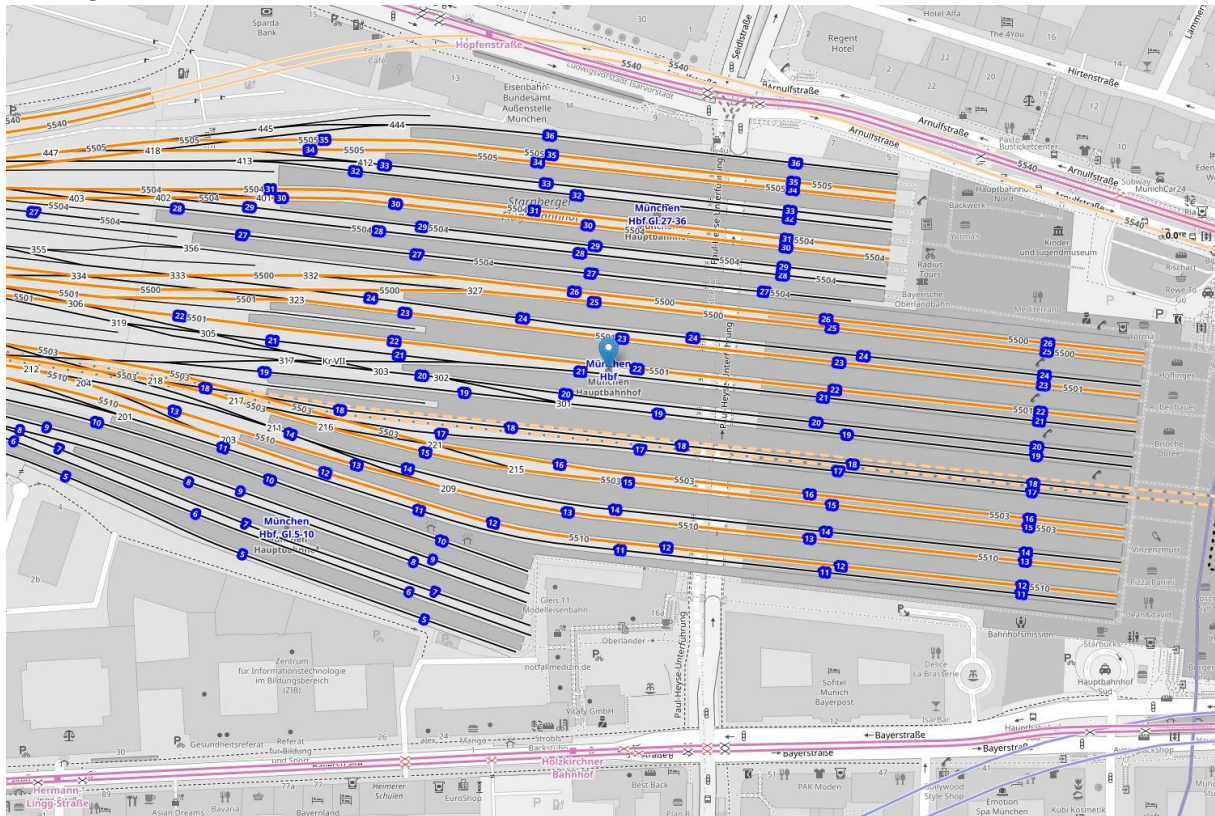
Es gibt auch andere Mods, die sind aber nicht immer kompatibel mit der CommonAPI. Was man sonst noch so braucht zum bauen bleibt jedem selbst überlassen. Zu empfehlen sind noch den ein oder anderen Bahnhofsmo d weil die zusätzlich Assets mitbringen die im Konfiguration Menü des Bahnhof erscheinen.

Wenn diese Mods aktiviert sind, die Karte laden. Am oberen Bildschirmrand sollte die CommonAPI mit Mods zusehen sein. Mit einem klick auf Mod und dann auf Mod Einstellungen öffnet sich die Liste der installierten Mods. (Bild links) Mit einem klick auf Einstellungen des Bahnhofsadapters wird



das rechte Bild angezeigt. Dort ändert man die Einstellungen für die Module. Bei mir steht da 25 drin. Nach der Änderung speichern. Die Karte speichern und TPF 2 komplett Beenden. Ich weiß zwar nicht ob das nötig ist um die Einstellungen zu übernehmen, aber es schadet auch nicht.

Nach dem Neustart von TPF 2 und laden der Karte die Mods aktivieren die man zusätzlich zum bauen braucht. Anschließend die Karte laden. Jetzt noch Openrailwaymap öffnen und sich den Bahnhof anzeigen lassen. Im Suchfeld „München“ eintippen und „OK“ drücken. Jetzt reinzoomen bis man die Gleise gut erkennen kann. Sieht dann wie im Bild aus.



Um mit dem Bau zu beginnen sollte man wissen das man Module nach oben und unten bauen kann. Bei diesem Bahnhof mit 32 Gleisen, ist das wichtig. Die Anzahl der Module ist ohne die oben gemachten Einstellungen begrenzt auf 8 nach oben und unten. Wir haben mit den Einstellungen diese Anzahl erweitert.

Der Bau beginnt damit das man sich die Mitte des Bahnhofs raussucht. In diesem Fall liegt die Mitte bei Gleis 19 und 20.

Damit man Über- und Unterführungen bauen kann sollte man das Gelände vorher soweit erhöhen das dies Problemlos möglich ist. Ich erhöhe immer um 7. Das heißt, dass ich 7-mal auf die Punkttaste drücke. Eine große breite Straße auswählen und ein Stück ziehen. Nun das Gelände einebnen zu einer großen Fläche. Straße entfernen und den Rest einebnen.

Nun das Gleismenü öffnen und den Kopfbahnhof wählen. Siehe Umrandung im Bild.



Da der Bahnsteig am Gleis 19 400 Meter lang ist, stellt man das im Einstellungsfenster des Bahnhofs ein. Die Anzahl für Gleise ist 1. Nun platziert man den Bahnhof. Nun für den Bahnhof das Konfigurationsmenü öffnen und den Bahnhof nach seinen Wünschen gestalten wie man will. Den Bahnhof nun mit den Gleismodulen und Bahnsteigen erweitern bis das gewünschte erreicht ist. Das Ergebnis habe ich schon hochgeladen.

Ich hoffe dass das verständlich ist und ohne Probleme nachgebaut werden kann.