

Diese Mod fügt eine Frachtkette für Schienen und Gleise hinzu, die produziert werden müssen, bevor man Gleise bauen kann.

Es gibt 3 neue Industrien:

Schienenindustrie: Benötigt Stahl um Schienen zu produzieren. Um den noch flüssigen Stahl zu transportieren, gibt es passend dazu einen Stahlpfannen-Waggon-Mod (muss installiert werden). Die Eisenbahnindustrie gibt es in einem alten und einem neuen Stil. Sie hat 5 Produktionsstufen (100,200,400,800,1600).

<pic>

Gleisindustrie: Produziert Gleise. Sie hat ebenfalls 5 Produktionsstufen. Es gibt 2 Versionen der Gleisindustrie:

Standard-Gleise: benötigt Schienen und Bretter

Hochgeschwindigkeitsgleise: benötigt Schienen und Baumaterialien

<pics>

Track Warehouse: Nimmt Standardgleise oder Hochgeschwindigkeitsgleise an und lagert sie in einem Lager. Ein Lager kann nur entweder Standard- oder Hochgeschwindigkeitsschienen lagern. Jedes Lager hat eine maximale Kapazität an Schienen, die es lagern kann. Du kannst ein Lager aufrüsten, um seine Kapazität zu erhöhen. Sein Aussehen ändert sich je nach den 10 Stufen. (Tipp: Ändern Sie die Parameter des Lagers nicht über den Standard-Konfigurationsdialog!)

<pic>

Da du zu Beginn keine Gleise hast, musst du zunächst die Gleisproduktionskette einrichten, um Gleise in den Lagerhäusern zu lagern. Wenn Gleise ins Lager geliefert werden, werden sie den verfügbaren Gleisen für den Bau gutgeschrieben. 1 Gleisstück (Fracht) entspricht 20 m Gleis. In der Spielleiste (unten) siehst du eine kurze Info über die verfügbaren Standard- und Hochgeschwindigkeitsgleise.

<pic>

Um einen Überblick über alle Lagerhäuser auf der Karte zu haben, gibt es ein Info-Fenster, das alle Lagerhäuser und deren Level und Kapazität auflistet. Wenn der Vorrat an Gleisen die Gesamtkapazität erreicht, können keine weiteren Gleise mehr geliefert werden. Hier können Sie Lagerhäuser gegen Geld (siehe Kosten unten) auf die nächste Stufe aufrüsten, um ihre Kapazität zu erhöhen. Sie können auch ein Lagerhaus von der Lagerung von Standardgleisen auf Hochgeschwindigkeitsgleise umstellen. Außerdem können Sie, wenn Sie dringend Gleise benötigen, diese ausnahmsweise direkt gegen Geld erhalten.

<pic>

Hinweise:

Nicht nur der Gleisbau ist betroffen: Jede Konstruktion (Bahnhöfe, ...), die Gleise beinhaltet. Auch Mod-Gleise werden unterstützt: Alle Gleise mit einer Geschwindigkeitsbegrenzung > 160 km/h werden als Hochgeschwindigkeit betrachtet. Nicht aktuelle Gleise (< 10 km/h) werden

ignoriert.

Beim Bulldozer-Ausbau werden entfernte Gleise teilweise in den Bestand zurückgeführt (50%).

Kosten

Eisenbahnindustrie 1 000 000

Gleisindustrie 500 000

Kapazitätskosten (Standardgleise) Kosten (Hochgeschwindigkeitsgleise)

Gleislager (Ebene 1) 1 000 100 000 400 000

Gleislager (Ebene 2) 2 000 200 000 800 000

Gleislager (Ebene 3) 4 000 400 000 1 600 000

... ..

Du kannst diesen Mod auf 3 verschiedene Arten benutzen:

Starten Sie ein neues Spiel: Die Industrien dieses Mods werden auch bei der Erstellung von Industrien auf einer neuen Karte platziert. Allerdings sind die Standorte nicht immer sehr sinnvoll. Es wird nur "Standardgleisversionen" der Gleisindustrie und des Lagers geben. Sie können zu einem späteren Zeitpunkt auf Hochgeschwindigkeit aufgerüstet werden.

Beginnen Sie eine neue Karte und fügen Sie die Industrien von Hand hinzu: In diesem Fall fügen Sie diesen Mod erst nach der Erstellung der Karte oder einer leeren Karte hinzu. Dann kannst du im Map-Editor oder bei aktiviertem Sandbox/Nocost-Modus die 3 Industrien dieses Mods nach Belieben platzieren. (Danach kannst du den Sandbox-Modus wieder deaktivieren)

Zu einem bestehenden Savegame hinzufügen: Auch dies ist möglich. Bei aktiviertem Sandbox-Modus können Sie die Industrien für einen bestimmten Geldbetrag hinzufügen. Beachte, dass zunächst keine Gleise zum Bauen zur Verfügung stehen werden.

Probleme:

Die Industrien haben keinen Configure-Button, auch nicht im Sandbox-Modus (Bug). Sie können mit der Schaltfläche des Bahnhofsfensters bearbeitet werden.

Die Gleise oder Kräne im Lagerhaus dürfen nicht mit Bulldozern zerstört werden.

Bei der Verwendung von Bauen mit **Build with Collision** kann es zu unerwartetem Verhalten kommen!

Wenn Sie die Parameter der Lagerindustrie über den Standard-Upgrade-Dialog bearbeiten, wird der Level zurückgesetzt. Verwenden Sie das Info-Fenster nur für das Level-Upgrade oder die Änderung des Gleistyps (damit Sie nicht schummeln können).

Übersetzt mit www.DeepL.com/Translator (kostenlose Version)