

Beispiele für Gleis- und Straßensysteme

Wichtiger Hinweis: Wenn du eine Kurve an eine gerade Strecke snappen möchtest, stelle sicher, dass du keine Straße hinzufügst. Straßen müssen danach nachträglich hinzugefügt werden, da dies ein Bug im Spiel ist. Außerdem funktionieren Zäune nicht auf Kurven und müssen mit einem Zäunemod entlang der Kurve manuell platziert werden.

Beispiel 1: Erstelle 2 gerade Gleise mit einer Länge von 100 Metern und einer Straße auf der linken Seite

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 2.
- Form: Wähle die Form als gerade.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 100 Meter.
- Straßen: Füge eine Straße nur auf der linken Seite hinzu.

Code:

```
seep_trackShape = 1  
seep_trackNumber = 1  
seep_trackLength = 100  
seep_streetPlacement = 1
```

Beispiel 2: Erstelle eine Kurve mit 4 Gleisen und einer Länge von 150 Metern

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 4.
- Form: Wähle die Form als Kurve.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 150 Meter.
- Wichtiger Hinweis: Zäune müssen nachträglich mit dem Zäunemod entlang der Kurve gezogen werden.

Code:

```
seep_trackShape = 0  
seep_trackNumber = 3  
seep_trackLength = 150
```

Beispiel 3: Erstelle eine Strecke mit 6 Gleisen und zufälligen Bäumen entlang der Strecke

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 6.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 300 Meter.
- Bäume: Füge zufällig platzierte Bäume hinzu.

- Oberleitungen: Deaktiviere die Oberleitungen.

Code:

```
seep_trackNumber = 5  
seep_randomTrees = 1  
seep_trackLength = 300  
seep_catenary = 0
```

Beispiel 4: Erstelle eine Strecke mit 3 Gleisen, Straßen auf beiden Seiten und einer leichten Neigung

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 3.
- Form: Wähle die Form als gerade.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 250 Meter.
- Neigung: Setze eine leichte Neigung am Anfang der Strecke.
- Straßen: Füge auf beiden Seiten Straßen hinzu.

Code:

```
seep_trackNumber = 2  
seep_trackLength = 250  
seep_slope = 5  
seep_streetPlacement = 3
```

Beispiel 5: Erstelle eine ländliche Strecke mit 2 Gleisen, Zäunen links und Bäumen rechts

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 2.
- Form: Wähle die Form als gerade.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 400 Meter.
- Zäune: Platziere Zäune auf der linken Seite.
- Bäume: Pflanze Bäume auf der rechten Seite.

Code:

```
seep_trackShape = 1  
seep_trackNumber = 1  
seep_trackLength = 400  
seep_fencePlacement = 1  
seep_treePlacement = 2
```

Beispiel 6: Erstelle eine Hochbahnstrecke mit 8 Gleisen und einer zusätzlichen Straße links

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 8.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 500 Meter.
- Höhe: Erhöhe die Höhe der Gleise auf 8 Meter.
- Straßen: Füge eine zusätzliche Straße auf der linken Seite hinzu.

Code:

```
seep_trackNumber = 10
```

```
seep_trackLength = 500
```

```
seep_trackHeight = 8
```

```
seep_additionalStreetPlacement = 1
```

Beispiel 7: Erstelle eine kurvige Strecke mit 4 Gleisen, einer starken Neigung und zwei Baumreihen

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 4.
- Form: Wähle die Form als Kurve.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 350 Meter.
- Neigung: Setze eine starke Neigung am Ende der Strecke.
- Bäume: Füge zwei Baumreihen auf beiden Seiten hinzu.

Code:

```
seep_trackShape = 0
```

```
seep_trackNumber = 3
```

```
seep_trackLength = 350
```

```
seep_slope = 10
```

```
seep_treeRows = 2
```

Beispiel 8: Erstelle eine Schnellfahrstrecke mit 2 Gleisen, großen Bäumen und Oberleitungen

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 2.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 600 Meter.
- Bäume: Pflanze große Bäume entlang der Strecke.
- Oberleitungen: Aktiviere die Oberleitungen.
- Straßen: Vermeide Straßen.

Code:

seep_trackNumber = 1

seep_trackLength = 600

seep_treeScale = 4

seep_catenary = 1

seep_streetPlacement = 0

Beispiel 9: Erstelle eine Strecke mit 5 Gleisen und einer leichten Neigung in der Mitte

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 5.
- Form: Wähle die Form als gerade.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 450 Meter.
- Neigung: Setze eine leichte Neigung in der Mitte der Strecke.
- Zäune: Füge Zäune auf beiden Seiten hinzu.

Code:

seep_trackNumber = 4

seep_trackLength = 450

seep_slope = 6

seep_fencePlacement = 3

Beispiel 10: Erstelle eine Strecke mit 3 Gleisen, ohne Bäume und mit Oberleitungen

- Gleise: Setze die Anzahl der Gleise auf 3.
- Länge: Setze die Länge der Gleise auf 300 Meter.
- Oberleitungen: Aktiviere die Oberleitungen.
- Bäume: Setze keine Bäume hinzu.

Code:

seep_trackNumber = 2

seep_trackLength = 300

seep_catenary = 1

seep_treePlacement = 0