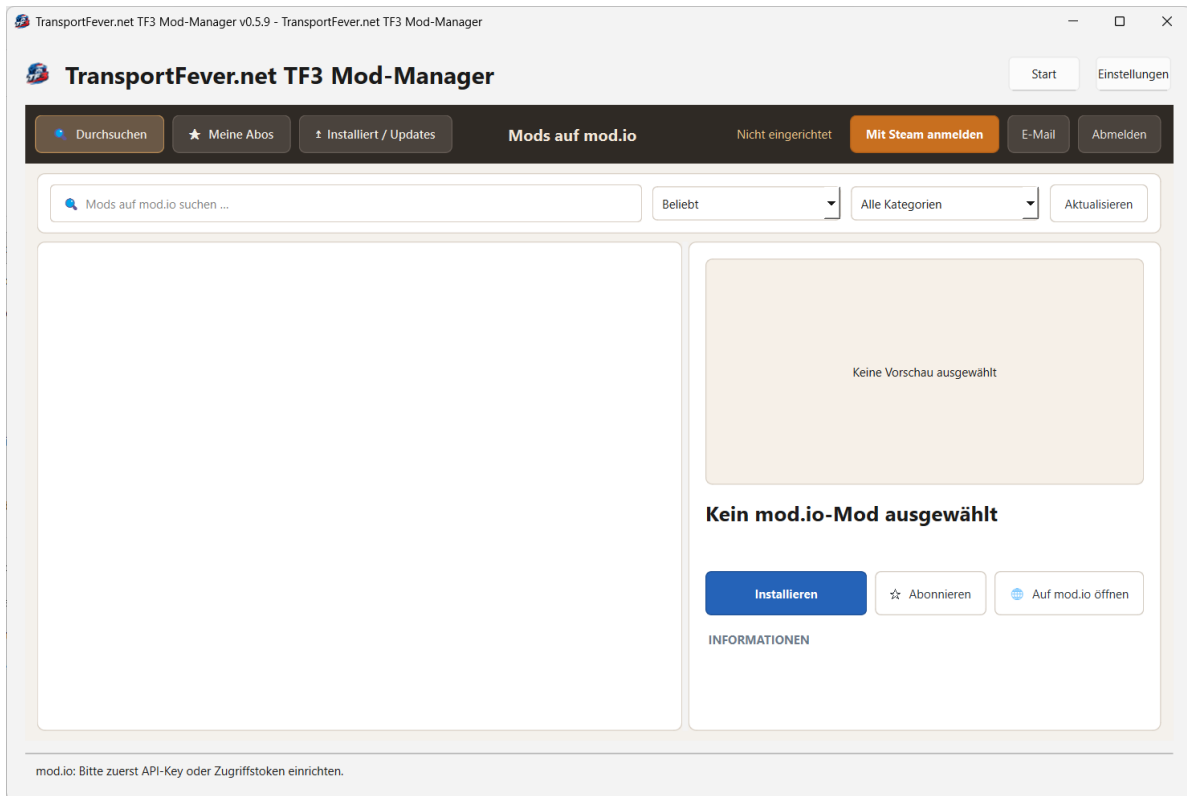


TF3 ModManager

mod.io Personal Access Token einrichten

Schritt-für-Schritt-Anleitung



Der mod.io-Bereich des TF3 ModManagers.

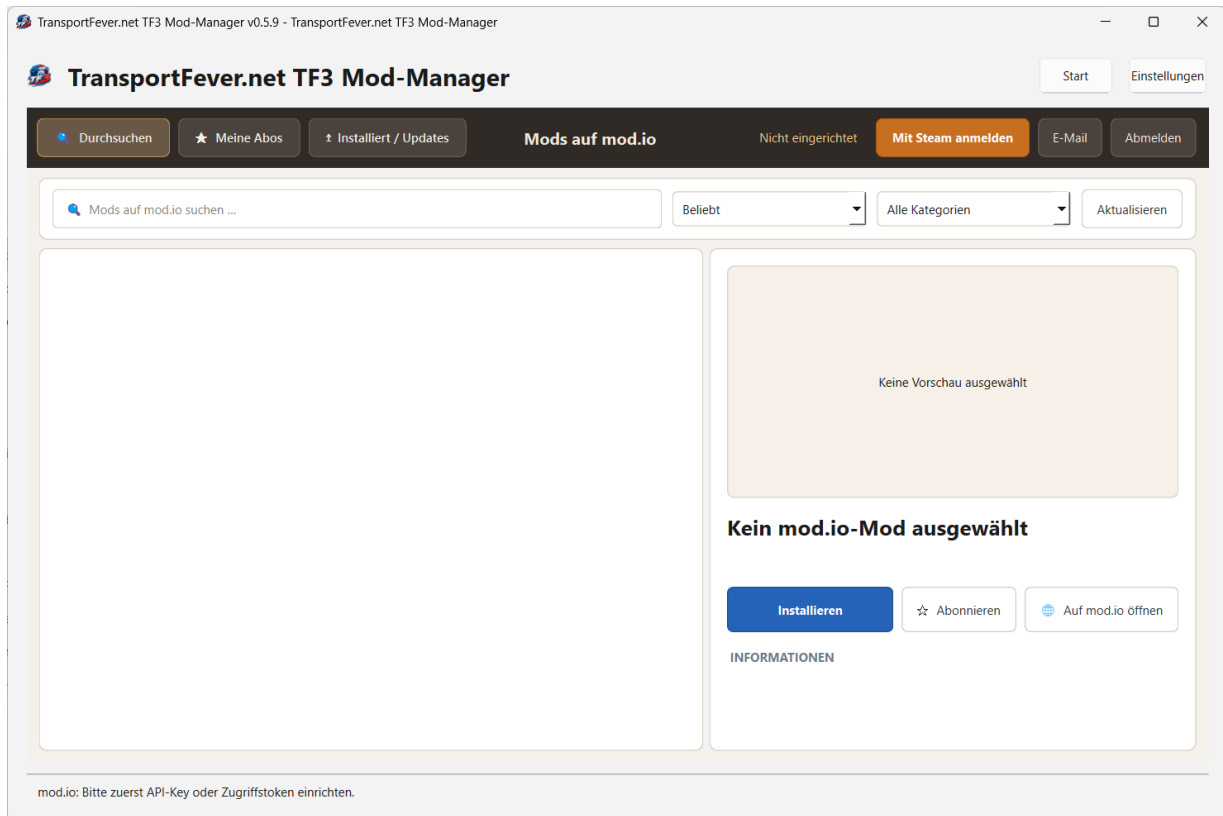
Wozu wird der Token benötigt?

Mit dem Personal Access Token kann der TF3 ModManager auf persönliche mod.io-Funktionen zugreifen, zum Beispiel Abonnements verwalten und Aktionen im eigenen mod.io-Konto ausführen. Für reine öffentliche Mod-Daten genügt der API-Zugang; für persönliche Benutzeraktionen ist zusätzlich der Token erforderlich.

Wichtig: Ein Personal Access Token ist wie ein persönlicher Zugangsschlüssel. Nicht weitergeben oder öffentlich posten.

1. Anmeldung im TF3 ModManager starten

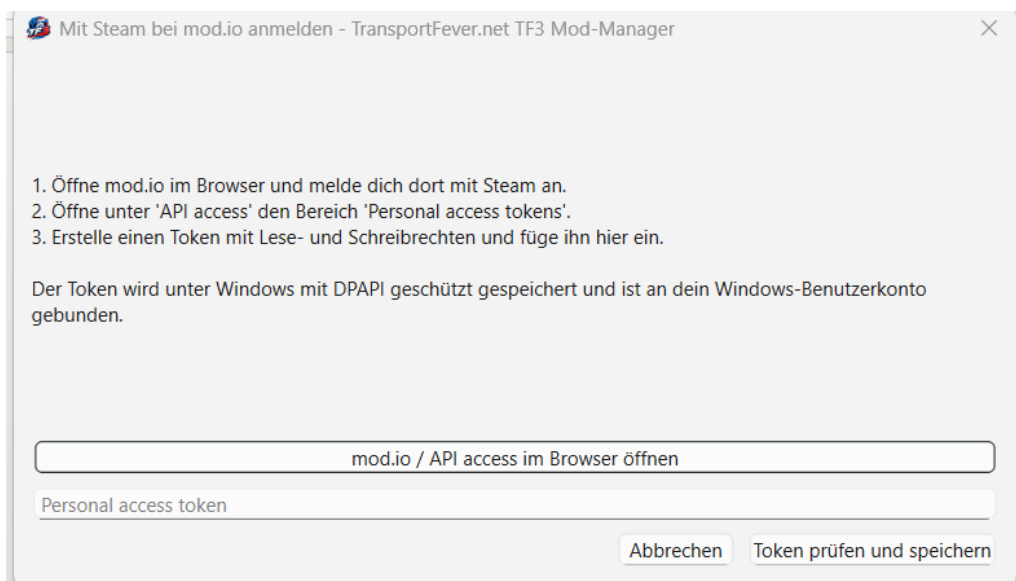
Öffnet im TF3 ModManager den Bereich „Mods auf mod.io“ und klickt oben rechts auf „Mit Steam anmelden“.



Im mod.io-Bereich befindet sich oben rechts die Schaltfläche „Mit Steam anmelden“.

Es öffnet sich ein Hinweisfenster. Dort sind die drei grundlegenden Schritte bereits zusammengefasst:

- mod.io im Browser öffnen und dort mit dem eigenen Konto anmelden.
- Unter „API access“ den Bereich „Personal access tokens“ öffnen.
- Einen Token mit Lese- und Schreibrechten erzeugen und anschließend im ModManager einfügen.



Der Anmeldedialog im TF3 ModManager. Über „mod.io / API access im Browser öffnen“ gelangt ihr direkt zum benötigten Bereich.

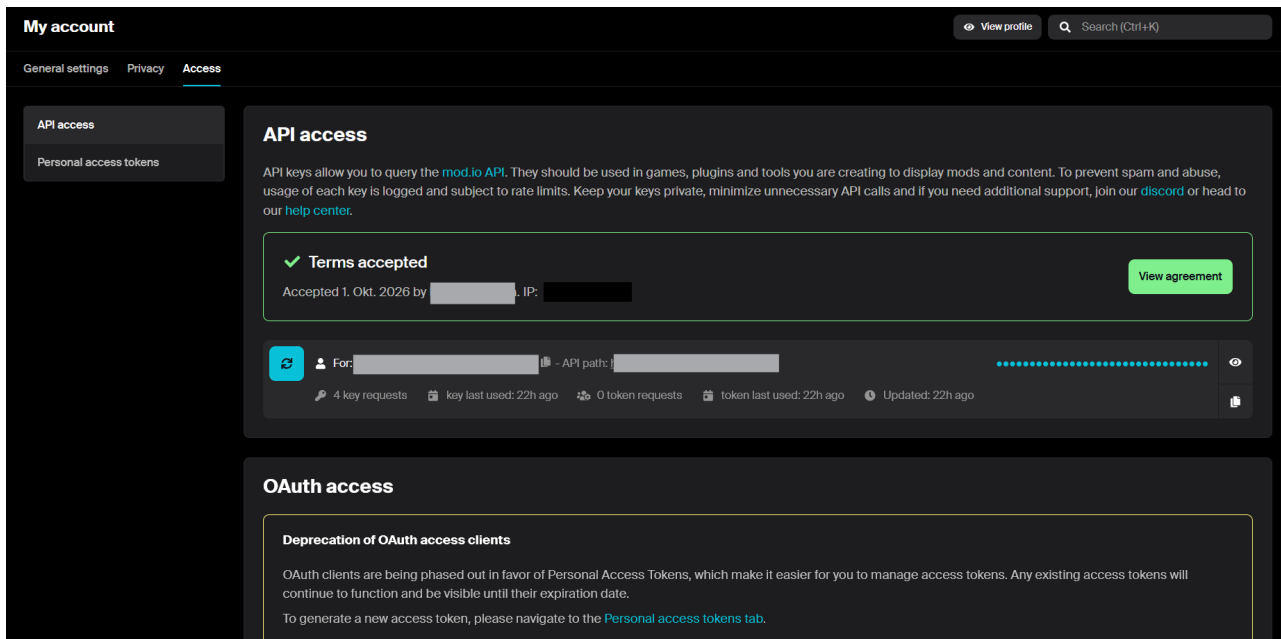
Hinweis

Transport Fever 3 sollte für die Token-Erstellung nicht zwingend beendet werden. Für Änderungen am mod.io-Speicherort ist das Beenden des Spiels dagegen empfehlenswert.

Anleitung: mod.io Personal Access Token

2. Bei mod.io anmelden und „Access“ öffnen

Nach dem Öffnen der mod.io-Seite meldet ihr euch mit dem mod.io-Konto an, das ihr auch für eure Transport-Fever-3-Mods verwenden möchtet. Anschließend öffnet ihr in den Kontoeinstellungen den Bereich „Access“.



My account → Access. Im Bereich „API access“ zeigt mod.io unter anderem den persönlichen API-Pfad und den API-Key an.

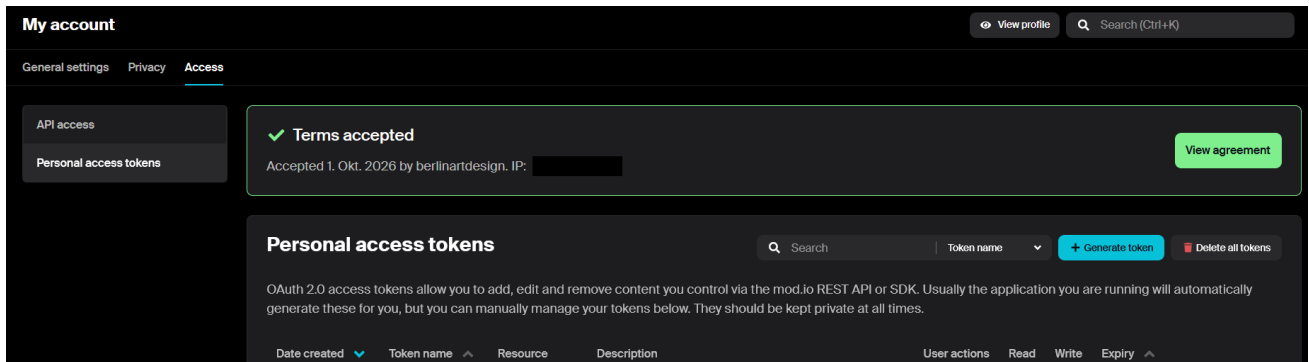
Nicht verwechseln

Der auf dieser Seite angezeigte API-Key bzw. API-Pfad ist nicht der Personal Access Token. Der API-Key wird für den allgemeinen API-Zugriff genutzt. Für „Meine Abos“, Abonnieren/Abbestellen und andere persönliche Aktionen benötigt der ModManager zusätzlich den Personal Access Token.

Klickt links auf „**Personal access tokens**“.

3. Neuen Personal Access Token anlegen

Im Bereich „Personal access tokens“ werden vorhandene Tokens angezeigt. Über „Generate token“ erstellt ihr einen neuen Token für den TF3 ModManager.



Unter „Personal access tokens“ auf „Generate token“ klicken.

Im ersten Teil des Dialogs gebt ihr dem Token einen Namen. So könnt ihr später nachvollziehen, wofür er erstellt wurde.

- Token name: z. B. „TF3 ModManager“
- Description: optional, z. B. „TransportFever.net TF3 ModManager“
- „My games“ kann leer bleiben, wenn keine zusätzliche Einschränkung auf ein bestimmtes eigenes Spiel erforderlich ist.

Beispiel für die Grundeinstellungen des neuen Tokens.

4. Benötigte Berechtigungen auswählen

Für die derzeit im TF3 ModManager verwendeten persönlichen mod.io-Funktionen sollte der Token die folgenden Berechtigungen erhalten:

Option	Bedeutung für den ModManager
All my mods	Zugriff auf die zum Benutzer gehörenden bzw. verwalteten Mod-Ressourcen.
User actions	Erlaubt persönliche Aktionen wie Abonnieren und Abbestellen.
Read	Daten und persönlichen Status auslesen.
Write	Vom Benutzer ausgelöste Änderungen an mod.io übermitteln.

The screenshot shows a dark-themed modal window titled "Generate personal access token". At the top, there's a section "My games" with a search bar labeled "Search a game to add". Below this is the "Permissions" section, which includes two checked items: "All my mods" and "User actions", each with a help icon. The "Scope" section has two checked items: "Read" and "Write". The "Expiry" section shows five radio button options: "30 Days", "60 Days", "90 Days", "6 Months", and "1 Year", with "1 Year" being the selected option. Below the expiry options, it says "This token will expire on 01 Oct 2027". At the bottom, there are two buttons: "Cancel" on the left and "Generate" on the right.

Auswahl der Berechtigungen und der Gültigkeitsdauer. Im Beispiel ist eine Laufzeit von einem Jahr gewählt.

Gültigkeitsdauer

Wählt eine Laufzeit, die zu eurer Nutzung passt. Nach Ablauf des Tokens müsst ihr einen neuen Token erstellen und im TF3 ModManager hinterlegen. Eine längere Laufzeit ist bequemer, eine kürzere Laufzeit begrenzt dagegen die Dauer eines möglichen Missbrauchs.

5. Token generieren und sofort kopieren

Klickt nach der Konfiguration auf „Generate“. mod.io erzeugt anschließend den persönlichen Zugriffstoken.

Generate personal access token

Please note that tokens are only shown at the time they are generated. You must save this token now to be able to use in requests. You will not be able to view this token again, only regenerate or revoke it.

TOKEN DETAILS	
Token name	Irgendein Name
Resources	All mods, User
Permissions	read, write
Description	
Expiry	31 Oct 2026 (in 1mo)

Cancel Done

Der fertige Token wird nur unmittelbar nach seiner Erstellung angezeigt.

Sehr wichtig

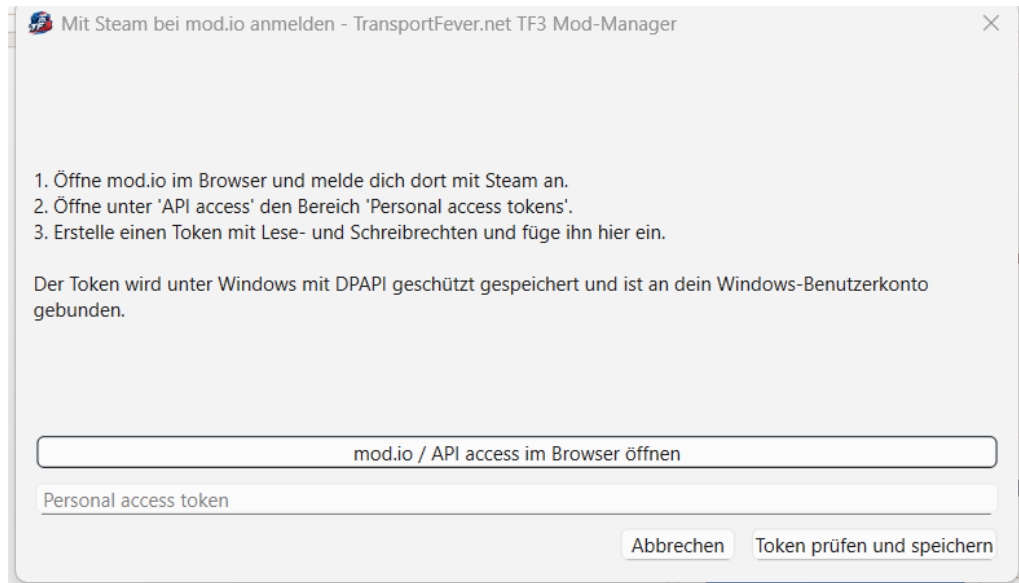
Der Token wird von mod.io nur einmal vollständig angezeigt. Kopiert ihn daher sofort in die Zwischenablage. Wenn ihr dieses Fenster schließt, könnt ihr denselben Token später nicht erneut einblenden. In diesem Fall müsst ihr einen neuen Token erzeugen oder den alten Token widerrufen.

Behandelt den Token wie ein Passwort:

- nicht in Screenshots, Forenbeiträgen oder Support-Nachrichten veröffentlichen,
- nicht gemeinsam mit Konfigurationsdateien weitergeben,
- bei Verdacht auf Weitergabe auf mod.io widerrufen und einen neuen Token erstellen.

6. Token im TF3 ModManager eintragen

Wechselt zurück zum TF3 ModManager. Fügt den kopierten Wert in das Feld „**Personal access token**“ ein und klickt auf „**Token prüfen und speichern**“.



Token in das Eingabefeld einsetzen und anschließend „Token prüfen und speichern“ wählen.

Der ModManager prüft den Token gegen mod.io. Ist er gültig, wird die Anmeldung gespeichert und die persönlichen mod.io-Funktionen stehen zur Verfügung.

Speicherung unter Windows

Der TF3 ModManager speichert den Token geschützt mit der Windows Data Protection API (DPAPI). Die gespeicherten Zugangsdaten sind damit an das jeweilige Windows-Benutzerkonto gebunden und werden nicht einfach als lesbarer Klartext abgelegt.

Wenn die Anmeldung nicht funktioniert

- Prüfen, ob der Token vollständig und ohne zusätzliche Leerzeichen eingefügt wurde.
- Prüfen, ob „Read“ und „Write“ sowie die benötigten Ressourcen aktiviert wurden.
- Prüfen, ob der Token bereits abgelaufen oder auf mod.io widerrufen wurde.
- Bei Bedarf einen neuen Token erstellen und den bisherigen Token in mod.io löschen bzw. widerrufen.

Fertig – der TF3 ModManager ist nun mit eurem mod.io-Konto verbunden.