

	<u>Mitglied</u>	<u>Post Nr.</u>
GEBÄUDE		
Stadt-Namen auf Bahnhöfen anzeigen	R4Dt	300
Bau-PLANUNG (ohne kosten)	redomer	227
Gelände-bereich "reservierbar"/kaufbar	redomer	227
LANDSCHAFT		
Erweiterte Flusss(Breite)	darthbot	315
Sehenswürdigkeiten / Landmarks	InquisitorKarstenB	244
LUFT		
Landevorgang VOR Startvorgang	petrolhead	245
SCHIENEN		
Bau-umfeld bei Weichen etwas erweitern	xardi22	340
Beschleunigung umstellbar	darkman61980	282
Oberleitungsbau verbessern	Nando	271
Bei Autom.Fahrz.Ersatz - Ladung erst abliefern	Gordon Dry	256
Warmeldiung bei Zug-Stillstand	Vagodist	255
Farbige Gleise (beim Bau)	redomer	227
Wassertürme für Dampfloks	redomer	227
STRASSEN		
Wegpunkte für LKW's	Schnuerschuh	354
Überholen auf große Strassen	kasperle	353
Fussgänger Über-/unterführungen	Selfizz	351
Einbahn-Strassen	GrumPa	347
Kreisverkehr	GrumPa	347
Starssenbreite auswählbar	petrolhead	312
Strasse als "Hauptlinie" ernennen	didi	267
TRANSPORT ALGM.		
Alles entladen / nichts laden	MrShadow	355
Beseres Fahrzeug-handling im Depot	Gordon Dry	256
Exaktes Waren-handling beim fahrplanerstellung	Vagodist	255
Mehr Güter: Post	kasperle	254
Mehr Güter: Müll/ReCycling	kasperle	254
Bonus-Verlockungen bei Bahnhöfe/Transport	TransportMax	253
Mod-Viewer	R4Dt	251
Fahrzeuersatz auch SOFORT	InquisitorKarstenB	244
Industrien sollen arbeiter haben	InquisitorKarstenB	244
Bau-planung (Fahrpläne/Vehikel)(ohneKosten)	redomer	227
Industrie-entsteheung etwas lockerer	redomer	227
Atomatische "Aufträge" im spiel	redomer	227
Unternehmertum	redomer	227
Wertverfall von Zeitkritische Waren	redomer	227
Anbindungen an die Aussenwelt	redomer	227